



○ 유통업체의 일부 문구는 유보합니다. 모든 게임에는 법의 질서에 의한 압박이 포함되어 있습니다.

Xbox 360 | Xbox LIVE

1인용 게임 저장 용량 108 K6 HDTV 720p/1080i/1080p Dolby® Digital

게임 콘텐츠 다운로드 도전 과제

트 영어/일본어 트 영어/일본어

"NTSC" 판식의 Xbox 360® 엔터테인먼트 시스템에서만 사용할 수 있습니다. Xbox 360 시스템을 업데이트하려면 최대 256MB의 저장 공간이 필요합니다. 필요한 저장 공간의 용량은 변경될 수 있습니다. 무한 체력, 리버스 엔지니어링, 현충, 풍금 장소에서의 상영, 대역, 유료 상영 또는 복사 장치를 회피하는 행위는 엄격히 금지되어 있습니다.

Xbox LIVE 서비스 및 온라인 멀티 플레이를 하려면 유료 멤버십이 필요합니다. 일부 기능 및 다운로드를 이용하려면 저장 공간, 하드웨어 및/또는 요금이 추가로 필요할 수 있습니다. 일부 지역/국가에서는 LIVE를 이용할 수 없습니다. 자세한 사항은 [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries)를 참고하십시오. 인터넷 서비스 및 256MB 이상의 저장 공간이 필요합니다. 기능 및 서비스 요구 사항에 미치지 못할 수 있습니다. Xbox LIVE는 Xbox LIVE 사용 약관의 적용을 받습니다. 사용 약관은 [www.xbox.com/live/terms](http://www.xbox.com/live/terms)를 참고하십시오. 14세 이상부터 Xbox LIVE에 가입할 수 있습니다. 자세한 사항은 [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live)를 참고하십시오.

CAPCOM Entertainment Korea Co., Ltd.  
1542-1, Seocho-dong, Seocho-gu, Seoul, Korea

HDTV Dolby Digital을 사용하기 위해서는 추가 케이블(별도 구입)이 필요할 수 있습니다. 돌비, Dolby 및 double-D 기호는 Dolby Laboratories의 상표입니다.

Assembled and printed in Korea.  
KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE 및 Xbox 로고는 Microsoft 그룹 계열사의 상표이며 Microsoft에서 제공하는 라이선스를 받아 사용되었습니다.

**중요** 제품 설명서에서 주요 안전 정보와 건강을 위한 주의 사항을 읽으십시오.



DOLBY DIGITAL

Microsoft



Unreal Engine. Copyright 1998-2012, Epic Games, Inc. All rights reserved. Unreal is a registered trademark of Epic Games, Inc. Unreal Engine is a registered trademark of Epic Games, Inc. All rights reserved.

Portion of this software utilize Speed Tree® Technology (©2012 Interactive Data Visualization, Inc.). Speed Tree® Technology is a registered trademark of Interactive Data Visualization, Inc. All rights reserved.

캡콤엔터테인먼트코리아(주)  
고객지원 센터 02-525-2127  
영업시간 10:00~17:00 (토 일 공휴일 제외)

세 명	아수라의 분노	상 호	캡콤엔터테인먼트코리아(주)
이동통신	청소년이용불가	출판등록번호	2012-001-010-000
유급보통일제	2011년 11월 7일	신고일자	2011.11.7

8 809228 430802  
FOR KOREA ONLY  
MADE IN KOREA

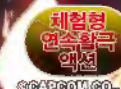
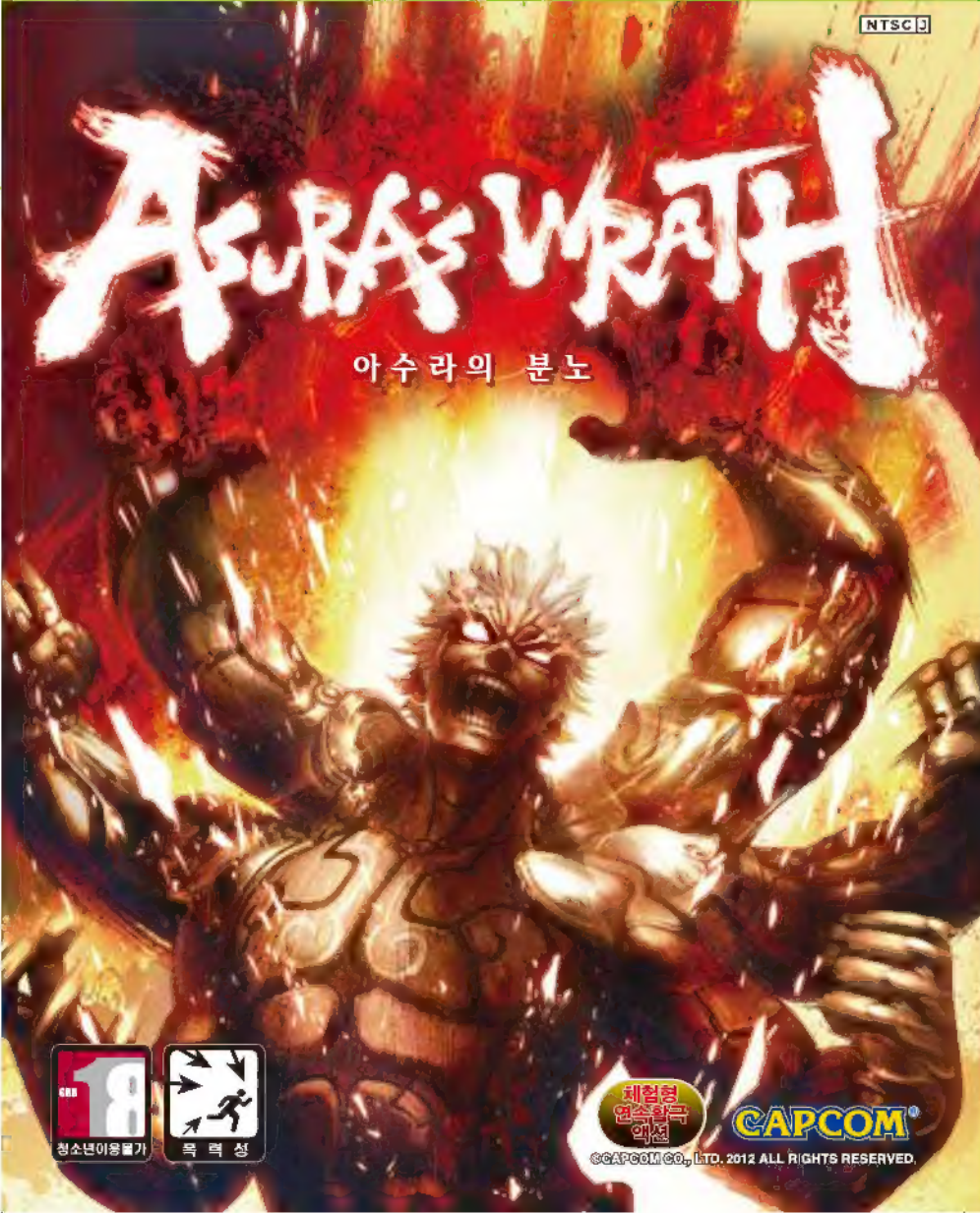


XBOX 360

아수라의 분노

CAPCOM

NTSC-J



©CAPCOM CO., LTD. 2012 ALL RIGHTS RESERVED.



CAPCOM®

XBOX 360

大尊

アスラ之憤怒

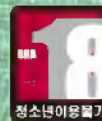
阿修羅之憤怒 取扱説明書

アスラの 분노  
사용설명서

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE 및 Xbox 로고는 Microsoft 그룹사의  
상표이며 Microsoft에서 제공하는 라이선스에 따라 사용됩니다.

제정	아수라의 분노	일	호	0000000000000000
이용권	청소년이용불가	출판물종류	호출판물	0000000000000000
발행권	2011년 1월 29일	신고번호	제001호	

This software uses fonts by Fontworks Japan, Inc.  
Fontworks and the font names are trademarks of Fontworks Japan, Inc.



CAPCOM®

©CAPCOM CO., LTD. 2012 ALL RIGHTS RESERVED.



**!** 중요 게임을 시작하기 전에 Xbox 360® 본체 및 액세서리 사용 설명서에 명시된 주요 안전 정보와 건강을 위한 주의 사항을 읽으십시오. 나중에 참고하려면 모든 설명서를 잘 보관하십시오. 설명서를 분실한 경우 고객 지원 센터로 문의하거나 [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support)를 방문하십시오.

#### 안전을 위한 주의 사항

##### 광과민성 반응에 대하여

극소수의 사람들은 비디오 게임 등에서 볼 수 있는 번쩍이는 빛이나 무늬 같은 시각적 이미지에 노출될 경우 발작을 일으킬 수 있습니다. 발작 증세나 간질 병력이 없던 사람도 비디오 게임을 하는 동안 알 수 없는 원인으로 이러한 "광과민성 간질 발작"을 일으킬 수 있습니다.

광과민성 간질 발작은 현기증, 환각, 눈이나 얼굴의 경련, 팔이나 다리의 경련이나 떨림, 방향 감각 상실, 정신 착란, 일시적인 의식 상실 등과 같은 여러 가지 증상으로 나타날 수 있습니다. 발작으로 인한 의식 상실이나 경련으로 쓰러지거나 가까운 물체에 부딪혀서 다칠 수도 있습니다.

이런 증상 중 한 가지라도 경험하게 되면 즉시 게임을 중단하고 의사와 상의하십시오.

어린이와 청소년은 어른에 비해 이러한 발작을 일으키기 쉬우므로 부모님께서 자녀가 이러한 증상을 보이지 않나 살펴보고 자녀에게 위와 같은 증상이 나타난 적이 있는지 확인하셔야 합니다.

다음의 예방 조치를 취하면 광과민성 간질 발작의 위험을 줄일 수 있습니다.

TV나 모니터를 너무 가까이 보지 마십시오.

적은 화면의 TV를 사용하십시오.

조명이 밝은 곳에서 게임을 하십시오.

피곤할 때는 게임을 하지 마십시오.

본인은 물론 친척 중에서 발작 또는 간질 병력이 있는 사람이 있다면 게임을 하기 전에 의사와 상의하십시오.

## ASURA'S WRATH Contents

스토리	02	조작 방법	08
캐릭터 소개	03	메뉴 화면	10
게임 시작 방법/Xbox LIVE	06	옵션 화면	12
게임 화면	07	힌트/지원 정보	13



Unreal® Engine, Copyright 1998 - 2012, Epic Games, Inc. All rights reserved. Unreal® is a registered trademark of Epic Games, Inc.

Uses Scaleform Gfx © 2010 Scaleform Corporation. All rights reserved.



Uses Bink Video. Copyright © 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc.

This product includes code licensed from NVIDIA.

Portion of this software utilize Speed Tracett Technology (©2012 Interactive Data Visualization, Inc.) Speed Tracett Technology is a registered trademark of Interactive Data Visualization, Inc. All right reserved.

#### ※안내말

제품에 하자가 있을 시에는 구입 후 30일 이내(구입영수증 첨부)에 고객센터(02) 525-2127로 연락 부탁드립니다.

이 게임은 Dolby® Digital 5.1에 대응됩니다. Dolby® Digital 5.1 서라운드 음향을 즐기기 위해서는 Xbox 360 본체와 Dolby® Digital 대응 사운드 시스템을 반드시 광 디지털 케이블로 Xbox 360 D 단자, HD AV 케이블, Xbox 360 컴포넌트 HD AV 케이블, Xbox 360 VGA HD AV 케이블, Xbox 360 S-영상 AV 케이블 중 하나를 사용해 접속해 주십시오. Xbox 360 본체에 HDMI 출력 단자가 있을 경우에는 Xbox 360 HDMI AV 케이블을 사용할 수 있습니다. 또, 반드시 Xbox 디스플레이의 시스템 설정에서 본체 설정을 선택한 후, '오디오'에서 '디지털 출력'을 고르고 마지막으로 'Dolby® Digital 5.1'을 선택해 주십시오.



## 스토리

"신국 트라스트림"이라 불리는 유일한 거대 국가가 문명의 중심이 되어 지배하는 세계—

공급적인 근대 과학 문명과 정신적인 종교 문명이 융합된 양식을 지닌 신국 트라스트림은 "신인류"라 불리는 상위 계급이 인간을 지배하고, 엄격하면서도 문명적인 계급 사회를 형성했다. 하지만 이 체계에는 신인류도 애타게 먹을 정도의 문제가 존재했다...

대지의 오염으로부터 발생한다고 여겨지며 신과 인간, 문명을 본능적으로 공격하는 마물 "항마" 때문이었다. 아무런 힘도 없는 인간들은 매일 항마의 습격에 위협받으며 신들을 의지하면서 목숨을 연명하는 것이 고작이었다.

신의 군대를 지휘하는 아수라를 포함한 8인의 신들 "8신장"은 항마의 근원인 "항마 브리트라"와 협전을 벌여 간신히 승리를 거둔다.

잠시 동안의 평온을 얻은 신국 트라스트림. 하지만 신국 트라스트림을 다스리는 신왕이 암살 당하고, 아수라가 범인으로 몰리게 된다. 이 모든 것은 예전 동료였던 8신장들이 꾸민 계략이었던 것이다! 사랑하는 딸은 8신장에게 납치되고, 아내 드루가도 살해당한다. 8신장들의 계략에 당하고 하늘에서 지상으로 떨어진 아수라는 흐릿해지는 의식 속에서 예전 동료들에 대한 복수를 맹세한다!

그리고, 1만 2천년의 시간이 흘렀다—

본작의 주인공, 일찍이 신국군의 장군 "8신장" 중의 한 명이었지만, 동료인 7명의 신들의 배신으로 딸을 빼앗기고 아내도 살해 당했으며, 자신의 목숨까지도 빼앗긴 남자. 죽어서도 사라지지 않는 분노에 이끌려 현세에 되살아난다.

# 아수라

보고 싶지 않은 편지 이군.

# 야사

칠성천

신국군을 통솔하는 대장격으로, 7성천 중의 한 명. 냉정하고 침착하며, 문무에 뛰어나다. 신속의 체술을 지녔으며 그 실력은 7성천 중에서도 가장 뛰어나다. 아수라의 명원한 라이벌.

# Character

캐릭터 소개

2



3







## 미수라

아수라의 천팔. 신의 힘을  
높여주는 무녀로 신출되어  
신국에서 중요한 존재가  
되었다.



인류의 수호자인

# 신이 다

## Character

캐릭터 소개

## 7성천

신국 트라스트림의 8신 중, 아수라를 제외한  
7명으로 결성된 집단이다. 데우스를 필두로  
하며, 각자는 군을 이끄는 대장격이다. 인류의  
적인 "항마"를 몰아내겠다는 대의를 명분으로  
삼아 점점 격해지는 전쟁을 계속하고 있다.

7성천 오거스

7성천 울가

7성천 카를로

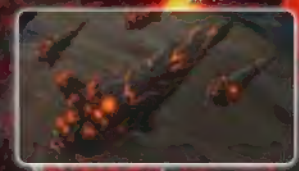
7성천 세르게이

7성천 데우스

7성천 와이젠

## 항마

대지의 오염으로부터 발생한다고 여겨지는  
마물. 자연 생물을 닮은 모습이며 신들이나  
인간, 문명을 본능적으로 습격하는 습성이  
있다.





# 게임 시작 방법/Xbox LIVE에 대해

# 게임 화면



게임을 실행하면 타이틀 화면이 표시됩니다.  
타이틀 화면에서 START 단추를 누르면 타이틀 메뉴 화면으로 이동합니다.

타이틀 메뉴 화면에서는 아래의 메뉴 중에서 항목을 선택할 수 있습니다.

NEW GAME	—— 게임을 새로 시작합니다.
EPISODE MENU	—— 에피소드를 선택해서 플레이합니다.
OPTIONS	—— 게임의 각종 설정 확인 및 변경이 가능합니다.
EXTRAS	—— 다양한 특전 일러스트나 영상을 볼 수 있습니다. 게임을 진행하면 내용이 늘어납니다.
도전 과제	획득한 도전 과제를 확인할 수 있습니다.
CG아트	다양한 CG 아트를 관람할 수 있습니다.
아트 일러스트	다양한 아트 일러스트를 관람할 수 있습니다.
인터벌로우비	에피소드 간의 인터벌이나 각 프로모션 루비를 관람할 수 있습니다.
게이지	사용하는 게이지를 변경할 수 있습니다. [보스전을 만족하면 특수 효과를 주는 게이지가 추가됩니다.]
아이캐치	아이캐치의 확률을 설정할 수 있습니다.

## 저장에 대해

각 에피소드 클리어 시에 게임의 진행 상황이 자동으로 저장됩니다. 데이터 저장 기기를 설정하고 저장 데이터를 저장할 곳을 정해주십시오. 저장 데이터를 저장하기 위해서는 최소 108KB 이상의 빈 공간이 필요합니다. 이어서 플레이할 경우에는 에피소드 메뉴 → P.10 에서 임의의 에피소드를 선택해서 시작합니다.

## Xbox LIVE Xbox LIVE에 대해

Xbox LIVE®에서는 다양한 게임과 콘텐츠를 즐길 수 있습니다.  
자세한 내용은 [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live)를 참고해 주십시오.

### Xbox LIVE에 연결하기

Xbox LIVE를 사용하려면 Xbox 360 본체를 인터넷에 연결한 후 Xbox LIVE 서비스에 등록해야 합니다.  
Xbox LIVE 연결 및 지원되는 국가에 관한 자세한 정보는 [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries)를 방문해 주십시오.

### 보호자 통제

보호자가 콘텐츠 등급에 따라 아이들이 이용하는 게임을 아이에 맞게 제한할 수 있는 기능입니다.  
보호자가 아이들이 성인용 콘텐츠를 이용할 수 없도록 쉽게 설정하고, Xbox LIVE 서비스를 통해 온라인에서 만나는 상대를 승인하고 소통하는 방법도 지정할 수 있습니다. 또한 게임 플레이 시간 제한도 설정할 수 있습니다. 자세한 사항은 "http://www.xbox.com/familyssettings를 참고 하십시오.

적의 공격을 맞거나 데미지를 받으면 상승합니다.  
게이지가 MAX가 될 때까지 쌓이면 일정 시간 동안 아수라가 강화된 언리미티드 모드를 발동시킬 수 있습니다.

### 언리미티드 게이지

언리미티드 모드

적에게 데미지를 받은면 감소하며, 게이지가 없어지면 게임 오버가 됩니다.

### 라이프 게이지

상황에 따른 특수한 액션이 표시되는 경우가 있습니다.

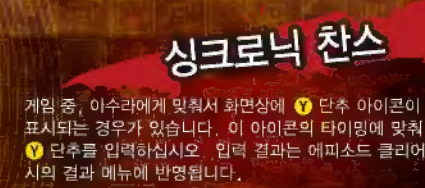
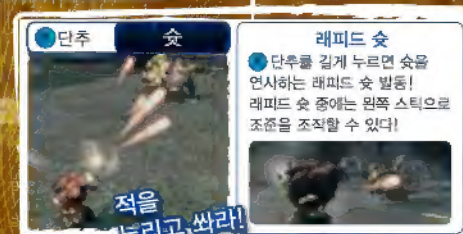
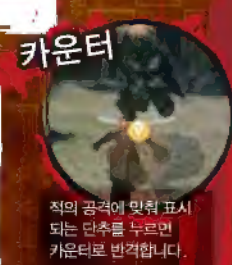
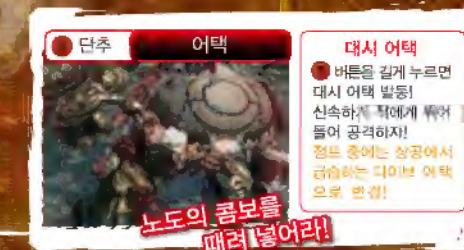
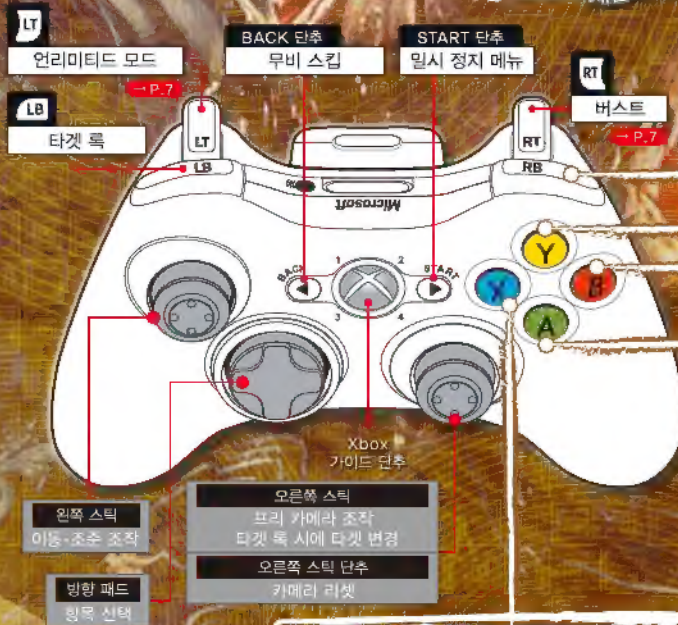
### 버스트 게이지

적에게 공격을 맞으면 버스트 게이지가 상승합니다. 게이지가 최대가 되면 화면상에 버스트 아이콘이 표시됩니다.

[버스트] 버튼을 누르면 어떠한 상황이라도 비파하는 최강 공격 [버스트]를 발동시킵니다.



# Control



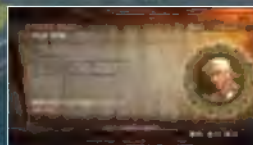
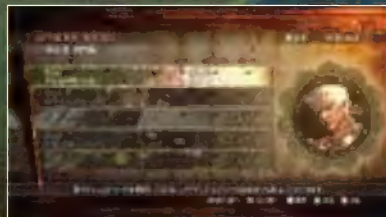


# Menu

## 메뉴 화면

### 에피소드 메뉴

타이틀 메뉴에서 [EPISODE MENU]를 선택하면 에피소드 메뉴가 표시됩니다. 각 부문별로 클리어한 에피소드가 표시되며, **LB** 와 **RB** 로 표시를 변경할 수 있습니다. 임의의 에피소드를 선택해 주십시오.

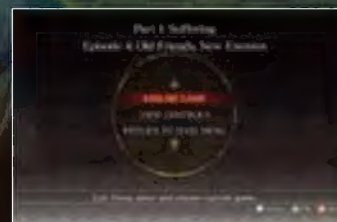


- PLAY**  
선택 중인 에피소드를 플레이합니다.
- RECORD**  
선택 중인 에피소드의 결과를 확인합니다.

\*에피소드의 난이도는 [OPTIONS]에서 변경할 수 있습니다. - P.12

### 일시 정지 메뉴

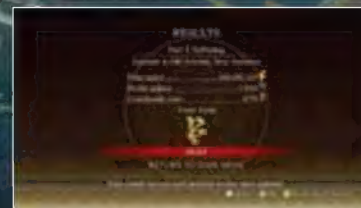
START 단추를 누르면 일시 정지(PAUSE) 메뉴가 표시됩니다. 일시 정지 메뉴에서는 아래의 항목을 선택할 수 있습니다.



- RESUME GAME**  
일시 정지 메뉴를 닫고 게임을 다시 시작합니다.
- VIEW CONTROLS**  
카메라 조작과 진동 기능의 설정 변경 등 현재의 조작 타임을 확인할 수 있습니다.
- RETURN TO MAIN MENU**  
게임을 중단하고 타이틀 메뉴로 돌아갑니다.

### 결과 메뉴

에피소드 클리어 시에 플레이 결과가 표시됩니다.





# Options

## OPTIONS

옵션에서는 아래의 항목을 선택할 수 있습니다.



**난이도** 게임의 난이도를 선택할 수 있습니다.

### 음성·음량

- 음성.....음성을 [영어], [일본어] 중에서 선택할 수 있습니다.
- 전체 음량.....음량을 설정할 수 있습니다.

### 자막·인포메이션

- 자막.....자막 표시의 ON/OFF를 설정할 수 있습니다.
- 인포메이션.....인포메이션 표시의 ON/OFF를 설정할 수 있습니다.

**조작 설정** 조작 타입을 선택할 수 있습니다.

### 카메라

- 상하 조작.....[통상], [반전] 중에서 선택할 수 있습니다.
- 좌우 조작.....[통상], [반전] 중에서 선택할 수 있습니다.
- 조작 감도.....조작 감도를 조정할 수 있습니다.

### 밝기·진동

- 화면의 밝기.....화면을 밝기를 설정할 수 있습니다.
- 진동.....진동 기능을 ON/OFF 할 수 있습니다.

※진동 기능을 즐기시기 위해서는 Xbox 가이드 단추를 누른 후, [설정] → [플레이 환경 설정] → [컨트롤러 진동]에서 설정해 주십시오.

**초기 설정으로 되돌리기** 모든 설정을 초기 상태로 되돌립니다.

## 힌트

### 스페셜 어택을 맞춰라!

다운시킨 적에게 접근해서 Y 단추를 누르면 스페셜 어택 발동! 큰 대미지를 입혀서 버스트 게이지도 많이 쌓인다!

원리: 오히려 히트하는 경우가 많지!



### 타겟 록을 잘 사용하라!

적을 놓치면 LB로 타겟 록! 원거리에서 공격하는 적을 포착할 때도 도움이 된다!

원리: 적이 없는 곳에서는 쓰지 못한다!

### 언리미티드 모드로 대역전!

언리미티드 게이지가 가득 차면 B로 언리미티드 모드 발동! 적의 공격에도 끄떡 없이 노도의 질주를 때려 내려라!



원리: 시간 제한에는 주의해야!

### 대시 어택으로 띄워라!

무방비인 적에게 대시 어택을 맞추면 공중으로 띄워 올릴 수 있다! 이어서 추격하거나, 다운시켜서 스페셜 어택을 노려도 좋다!

원리: 방해라도 걸리면 좋지 않다!

## 인사말

[마주먹의 분노]를 구입해 주셔서 대단히 감사합니다. 게임을 시작하기 전에 이 소프트웨어 설명서를 잘 읽으시고 올바른 사용 방법으로 이용해 주십시오. 또한, 이 소프트웨어 설명서는 잘 보관해 주십시오.

## 안내말

상품의 기획, 생산에는 주의를 기울이고 있습니다만, 필연 제품에 허자가 있을 시에는 구입 후 30일 이내(구입 영수증 첨부)에 고객센터(02) 525-2127로 연락 부탁드립니다. 게임 내용 및 콘텐츠에 관한 것은 답변드릴 수 없으니 양해 바랍니다.

## 주의

본 소프트웨어를 플레이할 때는 맑을 밝게 하고 가능한 한 화면에서 떨어져 주십시오. 또한 건강을 위해 1시간에 10분에서 20분의 휴식을 취하고, 피곤할 때나 수면 부족 상태에서는 플레이를 피해 주십시오. 장시간의 플레이나 화면에서 가까운 플레이는 시력 저하의 원인이 됩니다.

\*화면의 사진은 화면 중의 것으로써, 실제 제품판과 다를 경우가 있으니 양해 부탁드립니다.

\*화면 사진은 설명화면을 사용한 것입니다.

\*이 게임은 비성인물, 집사의 인물, 단체, 사진 등과는 일절 연관이 없습니다.